IS Retrospectiva

No entré con la idea básica de ser un programador más del montón, llegué con la noción de que me formaría como Ingeniero de Software, de que usaría técnicas, medición y ciencia para poder ofrecer soluciones de/con software para la sociedad, tan alejado no estaba de lo que es la carrera si tomamos en cuenta lo que dice la definición de Ingeniería de Software de ACM e IEEE; y más aún que tenía muy en cuenta la parte de las Soft Kills, que son igual o más importantes que las propias competencias duras que me promete la universidad, por eso vine aquí, porque es un entorno social, de hecho, decidí ser líder de equipo para ponerme a prueba, para probar si tengo liderazgo nato o si solo me surge bajo ciertas condiciones, pero ese es otro tema. Lo que me resulta frustrante ahora es que, me estoy dando cuenta, con el poco tiempo que llevo aquí, que tengo muy poco desarrollado el pensamiento crítico, la toma rápida de decisiones, el manejo del estrés, y lo más agobiante para mí: comunicación, y como Ingeniero de Software, tengo que estar interactuando con gente ¿Me hace falta leer para mejorar mi entendimiento?, sí, ¿tengo que socializar más para expresar mejor mis ideas?, sí, ¿Me agrada eso último?, no realmente, no soy tímido, pero me incomoda. Sin embargo, gracias a dos estudiantes egresados que vinieron a charlar, se recto el siguiente mensaje, que me vienen repitiendo una y otra vez desde que entré: “equivócate, pero equivócate rápido”, ¿Qué me queda?, me queda fallar como un cerdo, fallar inteligentemente, iterar, y así salir adelante y mejorar mis habilidades comunicativas, si es que quiero avanzar en esta industria.